



SCHAFKOPFTURNIER

(Spielregeln und Teilnahmebedingungen)

1. Gespielt werden 2 Runden zu je 30 Spielen ohne Zeitbegrenzung. Die Tische und Plätze werden vorher ausgelost. Tisch und Platztausch ist nicht gestattet. Spieler 1 gibt das erste Spiel.
2. Das Spiel sollte nach jeder Auslosung an allen Tischen gleichzeitig beginnen.
3. Jeder Spieler muss **deutlich lesbar** (Druckschrift) Vor- und Zunamen in die Punkteliste eintragen.
4. Kommt kein Spiel zustande, wird vom selben Spieler erneut gemischt und gegeben. Es gibt kein „Muss“-Spiel!
5. Contra (Stoß) ist **nicht** erlaubt.
6. Gespielt werden Solo und Rufspiel. Das Unter-Spiel (Wenz) und das Ober-Spiel (Geier) sind **nicht** erlaubt.
7. Solo-tout geht vor Solo, Solo geht vor Rufspiel. Beim Solo-Spiel ist der Spieler vorrangig, der zuerst anmelden kann (Herz-Solo geht nicht vor). Gespielte Solo-tout und Solo bitte in der Punkteliste einkreisen.
8. Verloren hat der Spieler mit 60 Augen. Mit 30 Augen ist der Spieler Schneider. Jeder Spieler muss seine Spiele selbst ausführen.
9. Geschrieben werden Plus (+) und Minus (-) Punkte. Laufende Ober werden ab 3 bis 14 bezahlt, bleiben aber in der Punkteliste unberücksichtigt (also keine Ober schreiben).
10. Solo-tout sind vor dem Ausspielen der Aufsicht zu melden. Solo-tout ist ab 3 laufenden Obern erlaubt. Als Fehlfarben sind bis zu 2 Assen oder Ass und Zehner der gleichen Farbe gestattet. Das Spiel muss von der Aufsicht in der Punkteliste abgezeichnet werden.
11. Jedes Spiel muss bis zum letzten Blatt ausgespielt werden. Legt ein Spieler die Karten offen auf, hat die Gegenpartei gewonnen.
12. Falschspiel, wissentlich falsche Eintragung oder zu lautes Protestieren werden mit dem Ausschluss des Spielers geahndet. Die Einsätze werden nicht zurückbezahlt.
13. Der Spieler mit der Platz-Nr. 1 muss am jeweiligen Tisch die Liste führen und gibt auch das 1. Spiel. Ein Wechsel der Schreiber ist nur mit Zustimmung der Aufsicht gestattet.
14. Es müssen bei jedem Spiel die Karten gemischt und abgehoben werden. Klopfen ist nicht erlaubt.
15. Ausgegeben werden 2 x 4 Karten. Sollte sich ein Spieler öfter vergeben, kann der Geber oder auch die gesamte Partie ausgeschlossen werden.

16. Jeder Spieler ist verpflichtet die Punkteliste zu kontrollieren.
17. Streichungen und Änderungen sind der Aufsicht anzumelden und von dieser abzeichnen zu lassen.
18. Vor Abgabe der Liste muss jeder Spieler die Richtigkeit der Eintragungen und der Gesamtpunktzahl durch Unterschrift bestätigen und anerkennen
19. Bei Unklarheiten, die sich unter den Spielern am Tisch und der Aufsicht nicht schnellstens zur Zufriedenheit aller Beteiligten klären lassen, ist über die Aufsichtsperson der Spielausschuß anzurufen. Dieser entscheidet in letzter Instanz endgültig über alle auftretenden Unklarheiten der Spiele, des Spielablaufs einschließlich etwaiger Ausschlüsse und der Punkteerrechnung.

Die Entscheidungen des Ausschusses sind nicht anfechtbar. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Eine Reklamation ist sofort vorzubringen. Ist in der Punkteliste ein Spiel mehr angeschrieben, ist die Anrufung des Ausschusses nicht mehr möglich.

20. Im ersten Spiel in beiden Durchgängen ist kein Solo-tout erlaubt.
21. Den mündlichen Anweisungen der Spielleitung ist Folge zu leisten.
22. Die Punktwertung ist folgende:

Einfaches Rufspiel	je 1+	/	je 1-
Einfaches Rufspiel mit Schneider	je 2+	/	je 2-
Einfaches Rufspiel Durch	je 3+	/	je 3-
Solospiel	6+	/	je 2-
Solo mit Schneider	9+	/	je 3-
Solo Durch	12+	/	je 4-
Solo Tout	18+	/	je 6-
Solo Sie	36+	/	je 12-

Wir bitten sämtliche Schreiber, sich genau nach dieser Schreibweise zu richten. Die Aufsichten sind angewiesen, bei Zuwiderhandlungen strengstens durchzugreifen. Mit Ausschluss aus dem Turnier ist bei Verstößen zu rechnen.

Melden Sie Reklamationen und Beschwerden über eventuelle Unstimmigkeiten oder Unregelmäßigkeiten sofort der Aufsicht, nur dann ist eine Klärung möglich

www.bv-obermenzing.de
[Mailto:schafkopf\(at\)bv-obermenzing.de](mailto:schafkopf(at)bv-obermenzing.de)